|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fonctionnalités numérotées | Détails | Explication |
| **Fonctionnalité 1** Création du QR Code |  |  |
|  | 1.1 Génération du QR Code | Le QR Code est généré, il contient les données personnelles importantes du franchisé. |
|  | 1.2 Sauvegarde du QR Code | Le QR Code est sauvegardé dans un fichier BMP. |
|  | 1.3 Upload du fichier | Le fichier est uploadé sur le serveur central via l’api Curl. |
| **Fonctionnalité 2** Lecture du QR Code |  |  |
|  | 2.1 Lecture | L’utilisateur pourra lire le QR Code afin de vérifier qu’il n’y a pas eu de problèmes dans la génération de ce dernier. |
| **Fonctionnalité 3** Enregistrement des données dans la base de données |  |  |
|  | 3.1 Enregistrement | Sur le serveur la base de données est remplie grâce aux informations contenue dans le QR Code. |

Liste des Fonctionnalités du QR Code

Liste des Fonctionnalités de Click’N Cook

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fonctionnalités numérotées | Détails | Explication |
| **Fonctionnalité 1** Gestion du compte Click’N Cook par le client |  |  |
|  | 1.1 Créer un compte client | Le client devra remplir un formulaire afin de renseigner son nom, son prénom, son adresse e-mail, sa langue, son numéro de téléphone, sa date de naissance et son mot de passe.  Le mot de passe sera demandé deux fois afin de vérifier que l’utilisateur ne se soit pas trompé.  La syntaxe du numéro de téléphone sera vérifiée.  Une vérification par captcha sera effectuée.  Un e-mail avec un lien de confirmation sera envoyé.  Le client pourra s’enregistrer en cliquant sur “créer un compte” lorsqu’il est sur la page de connexion principale.  Vérification de la syntaxe de l’adresse e-mail lorsqu’elle est entrée (présence d’un arobase et d’un nom de domaine).  Si l’adresse n’est pas conforme, un message d’erreur sera affiché et l’utilisateur ne pourra pas s’inscrire. |
|  | 1.2 Se connecter à un compte client | Une fois leur compte créé, les clients pourront se connecter à leur compte en fournissant leur adresse e-mail et leur mot de passe. |
|  | 1.3 Recevoir un nouveau mot de passe | Si le client oublie son mot de passe, il pourra entrer son adresse e-mail afin de recevoir un nouveau mot de passe. L’utilisateur devra par la suite modifier son mot de passe.  Pour ce faire il devra être sur la page de connexion principale et cliquer sur “mot de passe oublié”. |
|  | 1.4 Modification des données d'un client | L’utilisateur aura la possibilité de modifier ses données personnelles (nom, prénom, adresse e-mail, numéro de téléphone, langue et mot de passe), ...  Pour effectuer ces modifications l’utilisateur devra être connecter à son compte et se rendre sur la page de son profil par le biais du menu.  S’il modifie son adresse e-mail, celle-ci sera vérifiée. |
| **Fonctionnalité 2** Gérer les différents événements du moments |  |  |
|  | 2.1 Voir les événements | Les clients pourront voir tous les événements du moment dans leur région et dans les régions plus éloignés. |
|  | 2.2 Rejoindre un événements | Les clients pourront rejoindre un événements de leur choix pour y participer. |
|  | 2.3 quitter une événements | Les clients auront la possibilité de quitter un événements qu’ils ont rejoint par erreur. |
| **Fonctionnalité 3** Gérer sa carte fidélité |  |  |
|  | 3.1 Gestion de ses avantages client | Les clients auront accès à la liste d’avantages qu’ils ont obtenu en commandant à plusieurs reprises. |
|  | 3.2 Information des avantages | Les clients recevrons chaque mois une newsletter qui les tiendras au courant de leur avantage du mois. |
| **Fonctionnalité 4**  Réalisation d’une commande |  |  |
|  | 4.1 Choix du menu /repas | Les clients pourront choisir un menu ou un repas à commander. |
|  | 4.2 Paiement | Les clients pourrons payer avec leur carte bleue, ils devront entrer leur adresses afin de finaliser la commande. |
|  | 4.3 Ajouter une note | Une fois la commande reçu il sera proposé aux clients de mettre une note ou un commentaire. |
| **Fonctionnalité 5** Gestion du compte Click’N Cook par un administrateur |  |  |
|  | 5.1 Se connecter à un compte administrateur | Les administrateurs pourront se connecter à leur compte en fournissant leur adresse e-mail et leur mot de passe. |
|  | 5.2 Recevoir un nouveau mot de passe | Si un administrateur oublie son mot de passe, il pourra entrer son adresse e-mail afin de recevoir un nouveau mot de passe. Il devra par la suite modifier son mot de passe.  Pour ce faire il devra être sur la page de connexion principale et cliquer sur “mot de passe oublié”. |
|  | 5.3 Modification des données d'un administrateur | L’administrateur aura la possibilité de modifier ses données personnelles (nom, prénom, adresse e-mail, numéro de téléphone, langue et mot de passe), ...  Pour effectuer ces modifications l’administrateur devra être connecter à son compte et se rendre sur la page de son profil par le biais du menu.  S’il modifie son adresse e-mail, celle-ci sera vérifiée. |
| **Fonctionnalité 6** Gérer les différents événements du moments par un administrateur |  |  |
|  | 6.1 Voir les événements | Les administrateurs pourront voir tous les événements crée que ce soit par les administrateurs ou les franchisés. |
|  | 6.2 Ajouter un événements | Les administrateurs pourront ajouter des événements dans la région où ils se trouvent. |
|  | 6.3 Supprimer un événements | Les administrateurs auront la possibilité de supprimer tous les événements qui sont soit passés soit qui ne respectent pas les règles. |
| **Fonctionnalité 7** Gestion des franchisés |  |  |
|  | 7.1 Suivi des chiffres de ventes d’un franchisés | Les administrateurs pourrons suivre l’historique ainsi que les chiffres de ventes d’un franchisé afin de décidé si ce dernier est bénéfique pour Click’N Cook. |
|  | 7.2 Suivi des chiffres de ventes de tous les franchisés | Les administrateurs pourrons suivre le chiffres de ventes de tous les franchisés afin de voir le chiffres d’affaires que l’entreprise Click’N Cook effectuera. |
|  | 7.3 Gestion du parc de camions | Les administrateurs auront accès aux différentes positions des camions, aux pannes qu’ils ont eu ainsi que leurs entretiens. |
|  | 7.4 Ajout de franchisés | Les administrateurs pourront ajouter un nouveau franchisé avec lequel Click’N Cook viens de signer un contrat.  Il devra indiquer le nom, prénom, le numéro de sécurité sociale, la référence du permis de conduire, l’e-mail, le numéro de téléphone. |
| **Fonctionnalité 8** Gestion du compte Click’N Cook par un franchisé |  |  |
|  | 8.1 Se connecter à un compte franchisé | Les franchisés pourront se connecter à leur compte en fournissant leur adresse e-mail et leur mot de passe. |
|  | 8.2 Recevoir un nouveau mot de passe | Si un franchisé oublie son mot de passe, il pourra entrer son adresse e-mail afin de recevoir un nouveau mot de passe. Il devra par la suite modifier son mot de passe.  Pour ce faire il devra être sur la page de connexion principale et cliquer sur “mot de passe oublié”. |
|  | 8.3 Modification des données d'un franchisé | Le franchisé aura la possibilité de modifier ses données personnelles (nom, prénom, adresse e-mail, numéro de téléphone, et mot de passe), ...  Pour effectuer ces modifications le franchisé devra être connecter à son compte et se rendre sur la page de son profil par le biais du menu.  S’il modifie son adresse e-mail, celle-ci sera vérifiée. |
| **Fonctionnalité 9** Gérer les différents événements du moments par un franchisé |  |  |
|  | 9.1 Voir les événements | Les franchisés pourront voir tous les événements crées par eux. |
|  | 9.2 Ajouter un événements | Les franchisés pourront ajouter des événements dans la région où ils se trouvent. |
|  | 9.3 Supprimer un événements | Les franchisés auront la possibilité de supprimer un événements qu’ils auront précédemment créé. |
| **Fonctionnalité 10** Gestion d’une franchise |  |  |
|  | 10.1 Suivi de ses chiffres de ventes | Le franchisé pourra suivre l’historique ainsi que ses chiffres de ventes afin de se rendre compte si la franchise est rentable. |
|  | 10.3 Gestion du parc de camions | Les franchisés auront accès à la position de leur camions, aux pannes qu’ils ont eu ainsi que leurs entretiens. |
|  | 10.4 Commande de consommable en entrepôt | Les franchisés pourront commander des consommables (plats, ingrédients) directement dans l’entrepôt central de Click’N Cook. |
|  | 10.4 Commande de consommable hors entrepôt | Les franchisés pourront commander des consommables depuis hors de l’entrepôt de Click’N Cook. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fonctionnalités numérotées | Détails | Explication |
| **Fonctionnalité 1** Création du WebGL |  |  |
|  | 1.1 Rechercher des idées | Nous rechercherons des idées ainsi que leur modèle correspondant pour commencer à codé. |
|  | 1.2 Créer le code | Nous coderons en ajoutant nos différents modèles pour réaliser notre idée |
|  | 1.3 Démonstration | Une fois le code finis nous ferons une petite démonstration a des personnes afin de connaitre leurs avis et effectuer des modifications ou non. |

Liste des Fonctionnalités du WebGL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fonctionnalités numérotées  Liste des Fonctionnalités du Réseau | Détails | Explication |
| **Fonctionnalité 1** Diagramme de Gantt |  |  |
|  | 1.1 Création | Nous avons réalisé le diagramme de Gantt en fonction de la mission 3 |
| **Fonctionnalité 2** Maquette Eve-NG |  |  |
|  | 2.1 Réalisation de la maquette | Nous réaliserons la maquette après avoir effectué des recherches sur cette dernière. |
|  | 2.2 Configuration des ip sur les routeurs | Nous configurerons les ip sur les routeurs en fonctions de la maquette |
| **Fonctionnalité 3**  FAI |  |  |
|  | 3.1 Création | Création du FAI (routeur qui représente ce dernier) |
| **Fonctionnalité 4**  PAT |  |  |
|  | 4.1 Port adresse translation | Configuration du PAT |
| **Fonctionnalité 5**  ESXi |  |  |
|  | 5.1 Créer l’ESXi | Création de l’ESXi |
|  | 5.2 Configurer l’infrastructure | Création de switches et d’un routeur |
|  | 5.3 Création d’un serveur (VM) | Création d’une VM Debian 10 |
| **Fonctionnalité 6**  Ip Sec |  |  |
|  | 6.1 Configurer | Configuration de l’IP Sec |
| **Fonctionnalité 7**  Serveur |  |  |
|  | 7.1 Configurer | Configuration de la VM afin d’en faire un serveur |
|  | 7.2 Hébergement | Hébergement du site WEB |